Informatyka klasa VIII a

10.04.2020 r.

Temat: Projektujemy i ozdabiamy kartki na Wielkanoc.

Wykonaj i zapisz na nośniku kartę świąteczną. Użyj edytora grafiki. Wykorzystaj sztuczki komputerowego rysowania i dodatkowe opcje dostępne w edytorze grafiki. Zastosuj w tej pracy tekst. Wykaż się kreatywnością i starannością. Pracę zachowaj na nośniku.